MIDWINTER II
FLAMES OF FREEDOM

SUPPLEMENT TECHNIQUE

pour Ordinateurs Compatibles IBM PC

Le Vieux Manuel

Contenu du progiciel

Votre progiciel *Flames of Freedom* devrait contenir un manuel, un historique, ce supplément technique, deux disquettes 5,25" ou deux disquettes 3,5", une carte clavier et une carte d'enregistrement et de garantie.

Equipement requis

Ordinateur: Cette simulation nécessite un IBM PC, AT, PS/2 ou un ordinateur compatible à 100% avec l'un de ces modèles. Le jeu fonctionnera avec un microprocesseur 80286 mais il est conseillé d'avoir un microprocesseur 80386 ou supérieur, avec au moins 640 Ko de RAM.

Contrôle: Vous pouvez jouer entièrement à partir du clavier, d'un joystick ou d'une souris.

Affichage: Il vous faut un moniteur couleur avec système graphique EGA ou VGA/MCGA. Si vous utilisez une carte graphique ou un moniteur compatible, elle ou il doit être 100% compatible avec le hardware de l'un de ceux cités précédemment.

Lecteurs: *Flames of Freedom* doit être installé sur disque dur.

DOS: Il vous faut IBM PC-DOS ou Microsoft MS-DOS (version 3.0 ou supérieure).

Protection contre la copie

Les disquettes de *Flames of Freedom* ne sont pas protégées contre la copie, ce qui signifie que vous pouvez installer les fichiers de la simulation sur disque dur à partir des disquettes d'origine. Cependant, le programme vous posera une question liée à la simulation. Reportez-vous au manuel pour répondre à la question. MicroProse regrette d'être obligé de recourir à cette forme minimale de protection en raison de l'importance du piratage de logiciel, organisé ou non.

Installation

Un programme appelé "INSTALL" est inclus sur la disquette de jeu (Game Disk) de *Flames of Freedom.* Introduisez la disquette de jeu dans le lecteur A et tapez "A:". Puis, tapez:

INSTALL [lecteur source]: [lecteur destination]:

Par exemple, si votre Disque Dur est le lecteur C, tapez:

INSTALL A: C:

Cela créera un sous-répertoire appelé FLAMES sur le lecteur C et y copiera tous les fichiers. Suivez tous les prompts à l'écran.

Si vous avez déjà un répertoire que vous souhaitez utiliser pour cette simulation, tapez:

INSTALL A: C:\[Nom de votre répertoire]

Le sous-répertoire FLAMES sera alors créé à l'intérieur du répertoire choisi.

Chargement à partir du disque dur

Bootez votre machine: allumez votre ordinateur et attendez jusqu'à ce que le prompt ">" apparaisse.

Chargez le programme: Tapez "CD FLAMES", puis "FLAMES", et appuyez sur "Return/Enter". La simulation commencera alors à se charger.

Remarque: Si vous avez installé le programme sur un autre répertoire, vous devez d'abord taper "CD [Nom de votre répertoire]".

Options sonores

Son IBM: Cette option supporte le speaker interne standard qui existe sur la plupart des ordinateurs IBM et compatibles.

Son AdLib: N'utilisez cette option que si vous avez une carte sonore AdLib installée sur votre ordinateur. Le son AdLib utilise plus de mémoire que le son IBM.

Son Roland MT-32: N'utilisez cette option que si vous avez une carte sonore Roland MT-32 installée sur votre ordinateur. Cette option utilise plus de mémoire que le son IBM.

Version de *Flames of Freedom* pour Compatibles IBM PC

La version de *Flames of Freedom* pour Compatibles IBM PC possède de nombreuses caractéristiques améliorées. Il existe donc quelques variations par rapport à la documentation d'origine.

Carte des Commandes de Jeu

Plusieurs modifications ont été apportées concernant les commandes clavier et joystick, ce qui rend inexact le tableau de la page 13 auquel il est fait référence à plusieurs reprises dans le manuel. Reportez-vous au guide clavier pour avoir les renseignements exacts.

Le Vieux Manuel

Alt/Q - Retour au DOS

Lorsque vous êtes dans le QG de Cobra (le couloir conduisant à différents services) et que vous voulez quittez le jeu, vous pouvez le faire en appuyant sur ALT/Q. Vous retournerez alors au DOS.

Annexe D - Modes de Transport - Touches H et N

Utilisez les touches H et N pour accéder aux fonctions "Vitesse Verticale" et "Tourner Train" en mode de contrôle clavier, joystick ou souris. Ne tenez pas compte des autres références du manuel (pages 145 à 155) quant à la mise à place de ces fonctions.

Afficher Contrôles des Véhicules

Le clavier PC n'a pas la touche "Aide" à laquelle il est fait référence dans le manuel original de *Flames of Freedom* (pages 46 et 166). La fonction Afficher Contrôles des Véhicules n'est pas nécessaire dans cette version du jeu.

Difficultés d'Exploitation et Problèmes de Chargement

Dans la majorité des cas, les problèmes de chargement ne sont pas dûs à un logiciel défectueux, mais à une procédure de chargement incorrecte ou à un défaut de hardware.

Vérifiez que vous avez exécuté correctement les instructions de chargement. Il est également possible qu'un virus ait été transféré dans votre hardware par un autre logiciel. Les copies pirates de jeux sont une source extrêmement courante de virus. Il vaut toujours mieux posséder des logiciels d'origine.

Cependant, si votre logiciel s'avérait être défectueux, veuillez retourner le progiciel complet, avec le reçu, au lieu d'achat. MicroProse regrette de ne pas pouvoir remplacer le produit, à moins qu'il n'ait été acheté directement à la société.

Si vous rencontrez des difficultés pendant le chargement de *Flames of Freedom,* ou que vous avez besoin d'aide pendant le déroulement de la simulation, MicroProse se fera un plaisir de vous aider. Contactez-nous au (0666) 504399 (Royaume-Uni), du lundi au vendredi, de 9 h à 17 h. Prenez un papier et un crayon lorsque vous appelez.

Le Vieux Manuel

Copyright du Jeu ©1991 Maelstrom Games
Copyright de la Documentation ©1991 MicroProse Ltd.,
Unit 1, Hampton Rd Industrial Estate,
Tetbury, Gloucestershire UK GL8 8LD.

Cette documentation et le manuel qui l'accompagne sont sous copyright. Le propriétaire de ce produit a le droit de l'utiliser pour son usage personnel. A l'exception des copies de sauvegarde des disquettes pour usage personnel et la citation de brefs passages dans des critiques, personne n'est autorisé à transférer, copier, sauvegarder, donner ou vendre quelque partie que ce soit du manuel ou des informations contenues sur les disquettes, ou à les transmettre sous toute forme ou par tout moyen, électronique, mécanique, de reproduction, d'enregistrement ou autre, sans l'autorisation préalable de l'éditeur. Toute personne reproduisant toute partie de ce programme, sur quelque support que ce soit, pour quelque raison que ce soit, se rendra coupable de violation de copyright, et sera soumise à la responsibilité civile, et ce, à la discrétion du détenteur du copyright.

Le Vieux Manuel

MICROPROSE™
SIMULATION • SOFTWARE
Unit 1, Hampton Road Industrial Estate, Tetbury, Gloucestershire GL8 8LD
Tél: +44 (0) 666 504326 Fax: +44 (0) 666 504331